



Licence Professionnelle Mention "Informatique (Info)

Spécialité 1 : Administration et Sécurité des Réseaux (ASUR)

Spécialité 2 : Génie Logiciel (GL)

Spécialité 3 : Informatique Embarquée et Mobile (IEM)

| | | |
|-------------------------------------|---|---|
| <u>DUREE DE LA FORMATION</u> | : | Trois (03) ans / 6 semestres |
| <u>DROITS D'INSCRIPTION</u> | : | 25.000 F par an |
| <u>AUTRES FRAIS</u> | : | 10 000 F (T-shirt : 2 500, Assurance : 2 000, Infirmerie : 3 000, Cravate et port-badge 2 500) |
| <u>FRAIS DE SCOLARITE</u> | : | 550.000 F les deux premières années et 800 000 F la dernière |
| <u>MODALITE DE PAIEMENT</u> | : | 1 ^{ère} tranche : 100.000 F de scolarité + 25.000 F de droit d'inscription + 10 000 F des autres frais. Le reste de la scolarité est payable, en (4) mensualités selon la fiche d'engagement. |

NB : Les tenues (vestes, jupes, pantalons et chemises) sont disponibles au secrétariat pour 35 000 F l'ensemble.

INTERNET : Accès WIFI Gratuit + bibliothèque numérique.

PIECES A FOURNIR

- ☞ DEMANDE MANUSCRITE (modèle disponible au secrétariat),
- ☞ DOSSIER SCOLAIRE (disponible au secrétariat),
- ☞ 1 EXTRAIT DE NAISSANCE,
- ☞ 3 PHOTOS D'IDENTITE,
- ☞ 1 COPIE CERTIFIEE DU RELEVÉ ET DE L' ATTESTATION DU BAC,
- ☞ CONTRAT DE FORMATION (disponible au secrétariat),
- ☞ ADHESION AU CODE DE L'ETUDIANT (détachable de la dernière page du code),
- ☞ DOSSIER MEDICAL (disponible à l'Unité Médicale de l'École).

PROFIL D'ENTREE : Être titulaire d'un Baccalauréat mathématique, SVT, électrotechnique ou équivalent.

PROFIL DE SORTIE : Cadre intermédiaire ayant capitalisé 180 crédits et spécialisé en ingénierie informatique, capable de s'auto-employer, d'être employé et/ou de poursuivre les études en Master/école d'ingénieur.

CONDITION DE VALIDATION DU DIPLÔME : Validation des 6 semestres de 30 crédits ETCS chacun.

STAGES : 4 semaines de stage de découverte à la fin de la 1^{re} année, 8 semaines de stage de pratique à la fin de la 2^e année et l'alternance école/entreprise au cours de la 3^e année.

COMPÉTENCES VISÉES :

- Donner aux étudiants une connaissance scientifique solide dans les fondamentaux que sont la mathématique, l'algorithmique, les réseaux informatiques, les bases de données, la sécurité informatique, les langages de programmation.
- Donner aux étudiants une solide expérience pratique dans la conception et la réalisation d'application/de réseaux de informatiques sécurisés/de solutions informatiques mobiles et embarquées
- Permettre aux étudiants de maîtriser la fonction ingénierie logiciel/ingénierie réseaux/ingénierie informatique mobile et embarquée
- Analyser le traitement de l'information dans une entreprise et proposer une solution pour l'automatiser de façon optimale.

FOURNITURES : Supports de cours, outils de prises de notes et ordinateur portable + Accès à Internet.

Partenaire de :

| Spécialités de la mention | Génie Logiciel | Administration et Sécurité des Réseaux | Informatique Embarqué et Mobile |
|------------------------------------|---|--|---|
| Enseignements Communs | <p>Systèmes informatiques, Algorithmique et Programmation, Java, C++, Delphi, PHP, SQL, UML, Merise, HTML, Mathématiques, Environnement économique, Fonctionnement des organisations, anglais et informatique, Projet Personnel Professionnel, Projet tutoré, Architecture et programmation des mécanismes de base d'un système informatique, Architecture des réseaux, Linux, Bases de la programmation orientée objet, Bases de la conception orientée objet, Introduction aux interfaces homme-machine (IHM), Programmation et administration des bases de données, Graphes et langages, Analyse et méthodes numériques, Environnement comptable, financier, juridique et social, Gestion de projet informatique, Principes des systèmes d'exploitation, Services réseaux, Programmation Web côté serveur, Conception et programmation objet avancées, Bases de données avancées, Droit des technologies de l'information et de la communication (TIC), Gestion des systèmes d'information, Probabilité et Statistiques, Méthodologie de la production d'applications, Administration système et réseau, Programmation répartie, Programmation Web – client riche, Conception et développement d'applications mobiles, Compléments d'informatique en vue d'une insertion en alternance, Ateliers de création d'entreprise, Recherche opérationnelle et aide à la décision, Français, Méthodologie de mémoire.</p> <p>Économie du numérique (e-commerce, e-marketing, ...), Droit informatique, Gestion des ressources humaines, Gestion de Projet informatique</p> | | |
| Enseignements de spécialité | <ul style="list-style-type: none"> - Remise à niveau : Modélisation, base de données - Remise à niveau : programmation - Conception Orientée Objet - Programmation Objet : JAVA, MVC, client/serveur 1 (Tread – Socket) - Bases de données : PLSQL, SGBD relationnels, base données avancées - Remise à niveau : Systèmes et Réseaux (Installation – administration) - Remise à niveau : Programmation Web (Web PHP, Javascript) - UML - Langage de développement Internet : XML, XSL,... - Programmation Objet Client /Serveur 2 (Java JDC, servlets, JSP) - Concept et Techniques du Datawarehouse - Méthode de mise en œuvre d'un ERP | <ul style="list-style-type: none"> - Remise à niveau : introduction au système UNIX, - Remise à niveau : Introduction à l'algorithmique et à la programmation, notion de risque) - Sécurité réseaux : routage, service réseaux (Web, FTP, SSH, LDAP), VPN - Les protocoles de communication : QoS, VoIP, IPv6,... - CISCO CCNA - Architecture et déploiement de réseaux UNIX : DHCP, DNS, Serveur de messagerie, Pare-feu, proxy, ... - Windows : installation, configuration et administration - Sécurité et protocoles associés : notion de cryptographie, test d'intrusion, ... - Surveillance et protection des réseaux - Language et programmation (Perl, Python, TCL sous CISCO) | <ul style="list-style-type: none"> - Gestion de Projet informatique et spécifique mobile - Sécurité des réseaux sans fil - Systèmes et Réseaux (Installation - administration - Langage C avancé - Conception, administration et synchronisation des bases de données (distantes et locales) - Modélisation et développement en Programmation Orientée Objet 1 : JAVA - Modélisation et développement en Programmation Orientée Objet 2 : Windev Mobile, Cordova, PhoneGap - Électronique analogique - Électronique numérique - Architecture et Technologie des Ordinateurs |